Forma

Descripción generada automáticamente con confianza media

**DOCUMENTO DE ARQUITECTURA DE SOFTWARE PARA EL SISTEMA DE COMERCIO ELECTRÓNICO LAMBDA STORE (SCELS)**

Forma

Descripción generada automáticamente con confianza media

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **HISTÓRICO DE CAMBIOS** | | |
| **Versión** | **Fecha** | **Cambios realizados** |
| 01 | 01/06/2022 | Emisión Inicial |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Elaboró** | **Revisó** | **Aprobó** |
| * Araccelli Zevallos * Guillermo Savero | * Leonardo Ormeño | * Duany Lirio |

**Contenido**

[Introducción](#_heading=h.gjdgxs) **4**

[Propósito](#_heading=h.30j0zll) **4**

[Alcance](#_heading=h.jgy87aur4bmv) **4**

[Atributos de calidad](#_heading=h.1fob9te) **4**

[Estilos arquitectónicos](#_heading=h.3znysh7) **5**

[Control de subsistemas](#_heading=h.2et92p0) 5

[Diagrama de Contexto Arquitectónico](#_heading=h.tyjcwt) **5**

[Estructura arquitectónica general](#_heading=h.98ctxiatrj0u) 6

[Decisión arquitectónica usando el formato de TYERR 2005](#_heading=h.utbjicbhex5e) **6**

# Introducción

El presente documento provee una vista de alto nivel de la arquitectura del Sistema de Comercio Electrónico Lambda Store (SCELS). Este documento da una vista general del resto de los artefactos generados en el proceso de desarrollo.

# Propósito

El Documento de Arquitectura de Software presenta la arquitectura a través de ilustraciones, cada una de las cuales ilustra un aspecto en particular del software desarrollado. Se pretende de esta forma que el documento brinde al lector una visión global y comprensible del diseño general del sistema desarrollado.

# Alcance

En el documento se incluyen los aspectos fundamentales de la arquitectura y se omiten aquellos puntos que no se consideren pertinentes como es el caso de la vista de procesos.

# Atributos de calidad

* **Fiabilidad**

El sistema debe ser robusto: El software debe mostrar una alta tolerancia a fallos. El sistema debe tardar un máximo de 10 minutos para la recuperación de un fallo de caída total, en el 95% de las ocasiones.

* **Usabilidad**

El tiempo de aprendizaje del sistema por un usuario debe ser menor a cuatro horas. El sistema debe contar con manuales de usuario debidamente estructurados.

* **Eficiencia**

El sistema debe ser capaz de operar adecuadamente con hasta 1000 usuarios con sesiones concurrentes. El sistema debe ser capaz de procesar 900 transacciones por segundo

* **Escalabilidad**

La aplicación mantendrá su buen funcionamiento y rendimiento tras los cambios o crecimiento que pueda aplicarse a lo largo de su ciclo de vida.

* **Portabilidad**

El sistema podrá ser ejecutado de manera transparente en diferentes plataformas en caso fuera necesaria la migración de sistema operativo, base de datos o tecnología de equipos.

* **Seguridad**

El sistema guardará las contraseñas de los usuarios encriptándolas en la base de datos.

# Estilos arquitectónicos

Escribir Estilos Arquitectónicos

# Diagrama de Contexto Arquitectónico

Insertar Diagrama de Contexto Arquitectónico

# Estructura arquitectónica general

Insertar Diagrama Estructura Arquitectónica General

# Decisión arquitectónica usando el formato de TYERR 2005

Escribir Decisión Arquitectónica